|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_15 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_15 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.10(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 권예주[출], 김하은[출], 박하윤[출], 유지완[출], 윤이나[출], 이지애[출], 장예준[출], 최나연[출], 최지훈[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출], 김슬[출], 권나린[출] |
| 교육내용 | 1. 엔트리에서 저장되어있던 돌고래 게임을 불러오기 2. 움직임을 조이스틱으로 변경하는 코딩하기 3. 오브젝트, 소리 등 나만의 게임으로 수정하고 공유하기 |
| 특이사항 | 하드웨어 연결, 오브젝트 추가, 소리추가 등 모두 잘 합니다. 몇 명 친구들이 컴퓨터가 느려서 하드웨어가 연결되었다가 안되었다가 하기는 하지만 코딩은 문제없이 잘 넣었고 공유도 모두 하고 마무리 하였습니다. |

양식의 맨 아래